# 实验一 Java Swing图形界面设计与实现

### 实验目的

* 1. 熟悉Java图形用户界面的设计原理和程序结构；
  2. 学习和理解JAVA SWING中的容器、组件、布局管理器和组件事件处理方法。
  3. 能够使用Java Swing设计和编写GUI程序；

### 实验内容

1. 使用Java Swing设计与编写一个账号注册的图形界面程序，要求：
2. 用户能够在界面输入“**用户名**”和“**密码**”，且规定：用户名的长度不超过14，并将注册用户名的规范显示在界面。点击“注册”按钮后，程序将判断用户输入的用户名是否符合规范，即：长度不超过14。
3. 如果用户名不符合规范，则在注册界面提示用户“用户名长度不能超过14，请重新输入。”；反之，则注册成功，用另一个页面显示已注册的用户名和密码。
4. 可以自行设计与添加其它功能。
5. 以下为百度账号注册界面，仅供参考。

